



Kampagne:  
"Duell"

Spieler: 2

Version: 1.4

**Besondere Bedingungen:**

Es werden folgende 6 verdeckte Objekte verwendet: 2 3-er Planeten, 2 2-er Planeten und 2 Asteroiden. Diese werden in zwei Gruppen zu jeweils einem Objekt jeder Sorte aufgeteilt und verdeckt, wie oben gezeigt, platziert. Jeder Spieler besitzt einen separaten Vorrat mit 18 unterschiedlichen Erweiterungs-Modulen. Vor Spielbeginn darf sich jeder Spieler ein beliebiges Modul aus seinem Vorrat herausuchen und es direkt zu den ihm zur Verfügung stehenden Baumodulen legen. Ist der Vorrat eines Spielers einmalig aufgebraucht, wird er als offener Vorrat bereit gelegt.

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen Vorrat an Erweiterungs-Modulen vollständig aufgebraucht hat oder wenn ein Spieler den gegnerischen 6-er Planeten erobert und darauf eine Kolonie gründet.