



Kampagne:

"Tripolis"

Spieler: 3

Version: 1.4

Besondere Bedingungen:

Es werden folgende 7 verdeckte Objekte verwendet: 1 4-er Planet, 2 3-er Planeten, 2 2-er Planeten, 2 Asteroiden. Das Spiel wird, wie oben gezeigt, aufgebaut. Die Objekte können auch anders verteilt werden, jedoch muß mindestens ein Objekt in jedem freien Quadranten platziert werden und zwei Objekte im mittleren Quadranten. Es werden 2 Sätze von Erweiterungs-Modulen in den Vorrat gelegt.

Der Ablagestapel wird, nach dem der Vorratsstapel aufgebraucht wurde, immer wieder erneut gemischt und als neuer Vorratsstapel bereit gelegt. Es ist erlaubt, anstelle der Neuentwicklung in jedem Zug ein Modul aus dem eigenen Besitz wieder auf den Ablagestapel zu legen, um das Spielende hinauszuzögern.

Das Spiel endet, wenn der Vorrat an Erweiterungs-Modulen aufgebraucht ist. Gewinner ist der Spieler, der nach Spielende die meisten Kolonien besitzt. Es ist möglich, daß es zwei Sieger gibt.