



Kampagne:

"Der Asteroiden-Gürtel"

Spieler: 2

Version: 1.4

Besondere Bedingungen:

Es werden folgende 6 verdeckte Objekte verwendet: 2 3-er Planeten, 2 2-er Planeten und 2 Asteroiden.

Jeder Spieler besitzt einen separaten Vorrat mit 17 unterschiedlichen Erweiterungs-Modulen. Die TRX-Module werden aus dem Vorrat entfernt und nehmen nicht am Spiel teil. Ist der Vorrat eines Spielers einmalig aufgebraucht, wird er als offener Vorrat bereit gelegt.

Raumschiffe dürfen nur an den Kolonien an den 6-er Planeten gebaut werden, jedoch beliebig viele pro Spielrunde. Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen Vorrat an Erweiterungs-Modulen vollständig aufgebraucht hat oder wenn ein Spieler den gegnerischen 6-er Planeten erobert und darauf eine Kolonie gründet.